



GOBO METAL SPONGE TEXTURE ROSCO



Referencia 76596

Unidad: Precio por 1 Pieza
Embalaje completo: 1 Unidad
Gama: Estándar
Tipo: Metal

Gobo metal estándar SPONGE TEXTURE

- Nombre de la imagen: **SPONGE TEXTURE**
- Código Rosco: 76596
- Código DHA: 6596
- Serie: **METAL BREAKUPS**

Información sobre Gobos de metal

Los Gobos proporcionan a diseñador de iluminación la flexibilidad y creatividad sin igual cuando se selecciona el diseño para sugerir al escenario y crear ambientes con impacto visual. Este Gobo es un diseño estándar que se puede adaptar a cualquier proyector de recorte para teatro del mercado. Solo tiene que elegir el tamaño y hacer el pedido, si necesita un diseño de Gobo no estándar Siluj se lo puede fabricar, no sólo en metal, también en vidrio o plástico.

Tamaños de los Gobos

El siguiente diagrama te ayudara a elegir el tamaño del Gobo en función del tipo de proyector que tengas:

- **TAMAÑO A** para un diámetro exterior de 100 mm. y un área de imagen de 68 mm.
- **TAMAÑO B** para un diámetro exterior de 86 mm. y un área de imagen de 64,5 mm.
- **TAMAÑO M** para un diámetro exterior de 66 mm. y un área de imagen de 48 mm.
- **TAMAÑO E** para un diámetro exterior de 37,5 mm. y un área de imagen de 28 mm.
- Para otros tamaños como cabezas móviles o efectos, consultar.

Como tramitar el pedido de Gobos

Pase el pedido con las unidades que necesita, en comentarios indique el tamaño que necesita en función del tipo de proyector o proyectores que dispone.

Plazo de entrega

El plazo de entrega para los Gobos estándar es de 7/10 días desde la confirmación del pedido.

Otto bajo licencia Creative Commons: cc-by-nc/creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa por escrito de SILUJ ILLUMINACIÓN S.L.



SILUJ - www.siluj.net

Siluj Iluminación S.L. | Calle La Raya 110, Pl. Trabajo del Camino, 24010 León, Spain. - Tfno: +34 987 261 335 - Fax: +34 987 263 860

El color y las imágenes contenidas en este folleto no son necesariamente representativos de los colores reales. Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

